

ZAŁĄCZNIK NR 1 DO ZAPYTANIA OFERTOWEGO

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

W związku z planowanym rozpoczęciem projektu o roboczym tytule „DEVELOP A FUNCTIONAL PROTOTYPE OF THE ADVANCED USER GENERATED CONTENT TOOL operating in PC, Mobile and VR environments – AUGOT.” Firma The Farm 51 Group SA podejmie współpracę z podwykonawcami.

Przedmiot zamówienia:

Wykonanie, wraz z przekazaniem praw autorskich, modeli 3D potrzebnych do stworzenia edytora dodatkowej zawartości zgodnie ze szczegółowymi założeniami zamieszczonymi w tabeli poniżej.

Wykonawca powinien przekazać zamawiającemu materiał w plikach pozwalających na dalszą ich modyfikację zgromadzonych na zewnętrznym nośniku danych.

| Rodzaj zamówienia | Termin dostawy |
|---|--------------------|
| 50 modeli low-poly elementów broni służących jako prototypy do konstrukcji 2 broni (karabinu szturmowego i strzelby) 30 modeli low-poly elementów ubrań służących jako prototypy do konstrukcji 2 postaci (żołnierz piechoty oraz żołnierz sił specjalnych) 30 modeli low-poly elementów pojazdów służących jako prototypy do konstrukcji 2 pojazdów (pojazd kołowy i pojazd gąsienicowy) | I 2018 – VIII 2018 |
| 50 modeli mid-poly elementów broni (wraz z mapowaniem) służących jako baza do konstrukcji 2 zestawów broni (karabinu szturmowego i strzelby) 30 modeli mid-poly elementów ubrań i wyposażenia (wraz z mapowaniem) służących jako baza do konstrukcji 2 zestawów postaci (żołnierz piechoty oraz żołnierz sił specjalnych) 30 modeli mid-poly elementów pojazdów i ich wyposażenia (wraz z mapowaniem) służących jako baza do konstrukcji 2 zestawów pojazdów (pojazd kołowy i pojazd gąsienicowy) | IX 2018 – IV 2019 |
| 50 modeli hi-poly elementów broni (wraz z mapami) służących jako baza do konstrukcji 2 zestawów broni (karabinu szturmowego i strzelby) 30 modeli hi-poly elementów ubrań i wyposażenia (wraz z mapami) służących jako baza do konstrukcji 2 zestawów postaci (żołnierz piechoty oraz żołnierz sił specjalnych) 30 modeli hi-poly elementów pojazdów i ich wyposażenia (wraz z mapami) służących jako baza do konstrukcji 2 zestawów pojazdów (pojazd kołowy i pojazd gąsienicowy) | V 2019 – XII 2019 |
| optymalizacja modeli oraz map tekstur 2 zestawów broni (karabinu szturmowego i strzelby) optymalizacja modeli oraz map tekstur 2 zestawów postaci (żołnierz piechoty oraz żołnierz sił specjalnych) optymalizacja modeli oraz map tekstur 2 zestawów pojazdów (pojazd kołowy i pojazd gąsienicowy) | I 2020 – XII 2020 |

Podpis osoby upoważnionej