

## ZAŁĄCZNIK NR 1 DO ZAPYTANIA OFERTOWEGO

### SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

W związku z planowanym rozpoczęciem projektu o roboczym tytule „DEVELOP A FUNCTIONAL PROTOTYPE OF THE ADVANCED USER GENERATED CONTENT TOOL operating in PC, Mobile and VR environments – AUGOT.” Firma The Farm 51 Group SA podejmie współpracę z podwykonawcami.

Przedmiot zamówienia:

Wykonanie, wraz z przekazaniem praw autorskich, grafik 2D potrzebnych do stworzenia edytora dodatkowej zawartości zgodnie ze szczegółowymi założeniami zamieszczonymi w tabeli poniżej.

Wykonawca powinien przekazać zamawiającemu materiał w plikach pozwalających na dalszą ich modyfikację zgromadzonych na zewnętrznym nośniku danych.

Rodzaj zamówienia	Termin dostawy
60 tekstur customizacyjnych dla modeli broni, postaci oraz pojazdów, służących jako prototypy do konstrukcji systemu materiałów w wersji PC 30 grafik koncepcyjnych i ikon do prototypu interfejsu edytora w wersji PC	I 2018 – VIII 2018
60 tekstur customizacyjnych dla modeli broni, postaci oraz pojazdów, służących jako baza do konstrukcji systemu materiałów w wersji Mobile 30 grafik koncepcyjnych i ikon do prototypu interfejsu edytora w wersji mobile	IX 2018 – IV 2019
60 tekstur customizacyjnych dla modeli broni, postaci oraz pojazdów, służących jako baza do konstrukcji systemu materiałów w wersji mobileVR 30 grafik koncepcyjnych i ikon do prototypu interfejsu edytora w wersji mobileVR	V 2019 – XII 2019
optymalizacja tekstur oraz shaderów broni, postaci oraz pojazdów optymalizacja grafik i ikon interfejsu edytora	I 2020 – XII 2020

  
.....  
Podpis osoby upoważnionej