



The Farm 51

GROUP SA



RAPORT za II kwartał 2012 r.

The Farm 51 Group SA to spółka zajmująca się produkcją gier przeznaczonych na większość dostępnych obecnie platform, przede wszystkim komputery osobiste, konsole i urządzenia mobilne. Spółka pracuje nad własnymi, autorskimi projektami, realizuje projekty na zamówienie, świadczy usługi konsultingowe oraz dostarcza wsparcia technicznego wydawcom i dystrybutorom.

Gliwice 14 sierpnia 2012

SPIS TREŚCI

1.	PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE.....	3
2.	DANE FINANSOWE	4
3.	KOMENTARZE ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE	5
4.	STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ.....	5
5.	INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI PODEJMOWANEJ PRZEZ ZARZĄD.....	5

1. Podstawowe informacje o Spółce

1.1. Dane Spółki

Firma:	The Farm 51 Group
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Gliwice
Adres:	ul. Bohaterów Getta Warszawskiego 15, 44-102 Gliwice
Tel./ fax:	+ 48 32 279 03 80
Internet:	www.thefarm51.com
E-mail:	info@thefarm51.com
KRS:	0000383606
REGON:	241925607
NIP:	6312631819

1.2. Zarząd

1. Robert Siejka - Prezes Zarządu
2. Kamil Bilczyński - Członek Zarządu
3. Wojciech Pazdur - Członek Zarządu

1.3. Rada Nadzorcza

1. Andrzej Wojno - Przewodniczący Rady Nadzorczej
2. Robert Wist - Członek Rady Nadzorczej
3. Grzegorz Świerżewski - Członek Rady Nadzorczej
4. Joanna Górka - Członek Rady Nadzorczej
5. Michał Wist - Członek Rady Nadzorczej

1.4. Akcjonariat

Struktura akcjonariatu Emitenta przedstawia się następująco:

Lp.	Imię i nazwisko akcjonariusza	Seria akcji	Liczba akcji (w szt.)	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w głosach (w proc.)
1.	Robert Siejka	A	445.000	11,84	17,3
2.	Kamil Bilczyński	A	445.000	11,84	17,3
3.	Wojciech Pazdur	A	445.000	11,84	17,3
4.	Go Fund 2 FIZ AN	E	1.350.000	35,9	26,24
		D	53.900	1,43	1
5.	pozostali	A	50.000	1,33	1,94
		B	350.000	9,31	6,8
		C	225.000	5,98	4,37
		D	396.100	11,97	8,74
Razem			3.760.000	100	100

2. Wybrane dane finansowe za II kwartał 2012 r.

POZYCJE	Za okres od 01.04.2012 do 30.06.2012	Za okres od 01.04.2011 do 30.06.2011	Stan na dzień 30.06.2012	Stan na dzień 30.06.2011
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	470 866,46	333 012,80	1 006 276,47	333 012,80
Przychody netto ze sprzedaży produktów	203 745,60	0,00	339 119,20	0,00
Zmiana stanu produktów	267 120,86	333 012,80	667 157,27	333 012,80
Amortyzacja	51 297,48	0,00	101 756,20	0,00
Zysk/strata ze sprzedaży	-21 267,11	-67 960,87	-77 341,21	-68 029,57
Zysk/strata z działalności operacyjnej	-21 267,10	-68 984,89	-77 340,97	-69 053,59
Zysk/strata brutto	-11 543,43	-68 984,89	-86 119,87	-69 053,59
Zysk/strata netto	-9 945,87	-68 984,89	-87 069,87	-69 053,59
Aktywa trwałe	-486 949,92	125 080,71	339 115,64	125 080,71
Kapitał własny	-9 945,87	1 191 015,11	2 898 251,91	1 386 946,41
Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	240 457,31	199 473,84	272 527,88	199 473,84
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	31 612,38	113 573,76	37 489,61	114 505,06
Zobowiązania długoterminowe	-12 822,94	0,00	93 255,52	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	76 614,82	-110 077,19	172 158,42	189 922,81
Produkcja w toku	267 120,86	333 012,80	1 834 071,49	333 012,80

3. **Komentarz Zarządu na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe**

W II kwartale The Farm 51 Group zaksięgowano **470 866 zł przychodów** oraz zanotowano 9 945 zł straty netto. W okresie objętym raportem The Farm 51 Group koncentrowało się na produkcji gier przewidzianych do komercjalizacji w 2013 r. i w związku z czym nie odnotowało znaczących przychodów. W tym kontekście ujemny wynik finansowy Spółki był przewidywany i jest zgodny z oczekiwaniami Zarządu.

W II kwartale Emitent otrzymał pierwszą część wynagrodzenia z tytułu prac nad grą „**Painkiller: Hell & Damnation**” w wysokości 203 700 zł netto. Realizacja zlecenia dla spółki Nordic Games GmbH w korzystny sposób wpłynęła na zaprezentowane w II kw. wyniki finansowe, minimalizując wykazaną w tym okresie stratę netto.

W II kwartale 2012 o 486 949 zł zmniejszyła się wartość aktywów trwałych Spółki, o czym przesądził m.in. **wykup posiadanych przez Spółkę obligacji** w kwocie 443 500 zł. Pozostała część należnej The Farm 51 Group kwoty z tytułu obligacji w wysokości 26 500 zł wraz z naliczonymi odsetkami trafiła na rachunek bankowy z 3-dniowym opóźnieniem. tj. w dniu 03.07.2012.

4. **Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz**

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych.

5. **Informację zarządu na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności.**

W II kw. 2012 r. The Farm 51 Group konsekwentnie realizowało strategię rozwoju Emitenta zakładającą równoległe rozwijanie własnych produktów oraz pozyskiwanie i realizacja prac na zlecenie od podmiotów zewnętrznych.

25 kwietnia 2012 r. miała miejsce oficjalna prezentacja projektu gry o roboczym tytule „**Adventurer**”, w której wzięli udział przedstawiciele mediów (zarówno branżowych jak i ekonomicznych), przedstawiciele firm z branży produkcji i dystrybucji gier, przedstawiciele instytucji rynku kapitałowego oraz inwestorzy indywidualni. W trakcie spotkania zaprezentowany został rozbudowany fragment gry, omówiono również plany The Farm 51 Group związane z tym produktem, w tym aktualny harmonogram prac nad projektem.

Po prezentacji projektu „**Adventurer**” i spotkaniu z przedstawicielami opiniotwórczych mediów traktujących o branży gier powstało szereg publikacji opisujących i oceniających zaprezentowany projekt, takich jak:

Gry Online.pl

„Polska przygoda w stylu Indiany Jonesa – widzieliśmy grę Adventurer”

<http://www.gry-online.pl/S022.asp?ID=8198>

Gram.pl

„Adventurer - przygodowy FPS z Polski - wrażenia z pokazu”

http://www.gram.pl/art_9gPIH.5_Adventurer_przygodowy_FPS_z_Polski_wrazenia_z_pokazu.html

Bazując m.in. na informacjach zwrotnych otrzymanych od zaproszonych na prezentację przedstawicieli szeroko pojętej branży gier komputerowych (wydawców, producentów, dziennikarzy), Zarząd The Farm 51 Group podtrzymuje wcześniejsze przekonanie o znaczącym potencjalnie sprzedażowym gry „**Adventurer**”, znacznie przekraczającym poziom 150 tys. sprzedanych kopii, będącym tzw. break even projektu.

W II kw. The Farm 51 Group kontynuowało prace nad projektem „**Adventurer**”. Na koniec czerwca 2012 r. zaawansowanie projektu było zgodne z planem, zakładającym wydanie gry w I półroczu 2013 r.

W kwietniu 2012r. The Farm 51 Group zakończyło procedury związane z uzyskaniem statusu oficjalnego **developer**a gier na platformy **Microsoft Xbox 360 i Sony PlayStation 3**. W drodze pozytywnie zakończonej weryfikacji osiągnięć zespołu Emitenta i jego potencjału do tworzenia wysokiej jakości produktów na najbardziej prestiżowe obecnie platformy wydawania gier, Emitent pozyskał możliwość samodzielnego produkowania nowych tytułów jako niezależny podmiot, co jest jednym z kluczowych założeń strategii związanej z wprowadzeniem na rynek gry „**Adventurer**” i przyszłych autorskich projektów.

W czerwcu 2012r. podobna procedura została zakończona względem koncernu Nintendo, trzeciego z największych podmiotów na rynku stacjonarnych konsol. The Farm 51 Group uzyskało **status oficjalnego developer**a gier na konsolę **Wii U**, której premiera jest planowana w czwartym kwartale 2012r. Należy tu nadmienić, że w odróżnieniu od platform Xbox 360 i PlayStation 3, które są dostępne na rynku od kilku lat, możliwość tworzenia gier na na najnowszą konsolę Wii U przed planowaną premierą rynkową platformy jest udostępniana tylko wyselekcjonowanym developerom, którzy planują wydanie w najbliższych latach tytułów szczególnie interesujących dla Nintendo. W tym przypadku analizowana była nie tylko historia, doświadczenie i obecny status Emitenta, ale także potencjał rynkowy kolejnych produktów. Emitent podjął to działanie we współpracy z wydawcą Nordic Games, w ramach planów obejmujących wyprodukowanie i wydanie nowych gier z cyklu „**Painkiller**” na konsolę Wii U.

W II kwartale 2012 roku Emitent rozpoczął rozmowy mające doprowadzić do założenia **konsorcjum z Polsko-Japońską Wyższą Szkołą Technik Komputerowych oraz Polską Akademią Nauk**. Konsorcjum ma powstać w celu realizacji **projektu naukowo-badawczego związanego z animacją mimiki twarzy przy użyciu najnowszych technik akwizycji ruchu (motion capture) i tworzenia trójwymiarowych skanów postaci** w laboratoriach wymienionych uczelni. Zakładany czas trwania projektu to dwa lata. Swoim zakresem będzie obejmować współpracę z uczelniami przy opracowaniu nowych narzędzi informatycznych, mających zastosowanie w produkcji zaawansowanych animacji postaci ludzkich. Narzędzia te zostaną wykorzystane w przyszłych produkcjach The Farm 51 Group a jednocześnie planowane jest ich **licencjonowanie zewnętrznym podmiotom na komercyjnych zasadach**, co ma stanowić przyszłe źródło przychodów Emitenta. W trakcie projektu zespół The Farm 51 Group będzie miał swobodny dostęp do najnowszych urządzeń służących do tworzenia animacji oraz tworzenia trójwymiarowych modeli postaci, co pozwoli obniżyć koszty produkcji bieżących i przyszłych gier. O wszelkich istotnych czynnościach podjętych przez Emitenta zmierzających do rozpoczęcia oraz realizacji przedmiotowego projektu Emitent będzie informował w formie raportów bieżących.

W czerwcu 2012 r. przedstawiciele Spółki odbyli, m.in. w trakcie targów gier wideo **E3 w Los Angeles**, kolejną rundę spotkań z międzynarodowymi wydawcami zainteresowanymi współpracą z The Farm 51 Group przy wprowadzeniu gry „**Adventurer**” na rynek. Zarząd Emitenta spodziewa się, że pierwsze wiążące ustalenia w sprawie wyboru wydawcy lub wydawców dla gry oraz modelu rozliczeń kosztów wydawniczych i podziału wpływów ze sprzedaży gry zapadną w III kw. 2012 r.

W II kwartale br. decyzją Zarządu Emitenta podjęta została decyzja o rozpoczęciu działań zmierzających do pozyskania zewnętrznego finansowania, które zostanie przeznaczone na sfinansowanie prac nad innym autorskim projektem Emitenta, grą o roboczym tytule „**Get Even**”. Spółka zamierza w tym celu **wyemitować obligacje o wartości do 5 mln zł**. W II kw. rozpoczęły się rozmowy z potencjalnymi inwestorami zainteresowanymi objęciem obligacji Spółki.

Ewentualne pozyskanie zewnętrznego finansowania i przyspieszenie startu prac nad grą „Get Even” będzie mieć istotny wpływ na wyniki The Farm 51 Group. Przyspieszenie prac nad projektem „**Get Even**” pozwoli Spółce wejść w pełen cykl wydawniczy, zakładający wydawanie co roku jednej autorskiej gry The Farm 51 Group. W ocenach wydawców, którym udostępniono pierwsze materiały z projektu, w tym grywalne demo, gra „**Get Even**” ma duży potencjał sprzedażowy, wynoszący co najmniej **500 000 kopii**.

W II kw. Spółka kontynuowała prace nad projektem gry realizowanym na zlecenie firmy **Nordic Games GmbH**, Spółką zależną szwedzkiego producenta i międzynarodowego wydawcy gier Nordic Games. W czerwcu 2012 r. ujawniono, że produkt, nad którym pracuje The Farm 51 Group, to „**Painkiller: Hell & Damnation**”, remake legendarnej gry FPS autorstwa studia People Can Fly. Zgodnie z umową z wydawcą The Farm 51 Group nie tylko otrzymuje stałe wynagrodzenie z tytułu wykonania prac, ale również będzie mieć udział w przyszłych zyskach ze sprzedaży gotowego produktu. Ukończenie prac nad grą zaplanowane jest na II półrocze 2012 r.

Prezentacja gry „Painkiller” podczas targów E3 spotkała się z bardzo ciepłym przyjęciem ze strony graczy i mediów, potwierdzając zaawansowanie prac i wysoki potencjał nowego produktu. W opiniach prasowych podkreślano, że gra zachowuje klimat i cenione aspekty oryginalnej produkcji z 2004r., a przy tym wygląda nowocześnie i zawiera rozszerzenia i udoskonalenia względem pierwowzoru:

http://worthplaying.com/event/E3_2012/PostE3_2012/86392/

Robert Siejka

Prezes Zarządu