

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU
Z DZIAŁALNOŚCI
THE FARM 51 GROUP SPÓŁKA AKCYJNA
Z SIEDZIBĄ W GLIWICACH
ZA OKRES OD 1 STYCZNIA 2012 ROKU
DO 31 GRUDNIA 2012 ROKU

15 KWIETNIA 2013 ROKU

SPIS TREŚCI

1. INFORMACJE PODSTAWOWE.....	3
2. WŁADZE SPÓŁKI.....	3
3. INFORMACJE O STANIE FINANSOWYM SPÓŁKI.....	4
4. INFORMACJE O DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI W 2012 R.....	4
6. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU.....	7
7. INFORMACJE NA TEMAT PRZEWIDYWANYCH KIERUNKÓW ROZWOJU SPÓŁKI.....	7

1. Informacje podstawowe

1.1. Nazwa i siedziba spółki

Pełna nazwa: „The Farm 51 Group spółka akcyjna”

Skrót firmy: „The Farm 51 Group S.A.”

Siedziba: Gliwice (adres: Gruszczyńskiego 2, 44-100 Gliwice)

KRS: 0000383606

NIP: 631 263 18 19

REGON: 241925607

1.2. Kapitał zakładowy

Kapitał zakładowy na dzień 31.12.2012 wynosił 376.000,00 zł i dzielił się na 3.760.000 akcji po 0,1 zł każda.

Emitent nie posiada akcji własnych

1.3. Zmiany w kapitale

W roku 2012 nie było zmian w kapitale zakładowym Emitenta.

1.4. Przyjęte zasady polityki rachunkowości

Sprawozdania finansowe Spółki sporządzane są w oparciu o przepisy ustawy z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości (Dz. U. z 2009 r. nr 152, poz. 1223 z późniejszymi zmianami) („Ustawa o rachunkowości”)

1.5. Działalność podstawowa

Działalnością podstawową jest działalność w zakresie produkcji i wydawania gier komputerowych.

2. Władze Spółki

2.1. Rada Nadzorcza Spółki

Na dzień 31.12.2012r. skład Rady Nadzorczej przedstawiał się następująco:

- Andrzej Wojno - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Robert Wist - Członek Rady Nadzorczej
- Grzegorz Świerżewski - Członek Rady Nadzorczej
- Joanna Górski - Członek Rady Nadzorczej
- Michał Wist - Członek Rady Nadzorczej



2.2. Zarząd Spółki

Na dzień 31.12.2012 roku skład Zarządu przedstawiał się następująco:

- Robert Siejka - Prezes Zarządu
- Kamil Bilczyński - Członek Zarządu
- Wojciech Pazdur - Członek Zarządu

2.3. Informacje o zmianach w składzie Rady Nadzorczej i Zarządu Spółki

W 2012 r. składy Rady Nadzorczej jak i Zarządu Spółki nie uległy zmianie.

3. Informacje o stanie finansowym Spółki

Na dzień 31.12.2012 r. wysokość kapitałów własnych Spółki wynosiła 2.958,4 tys. zł, zobowiązania krótkoterminowe wynosiły 431,9 tys. zł, a długoterminowe – 1.122,2. Wartość aktywów trwałych wyniosła 228 tys. zł.

W analizowanym okresie The Farm 51 Group S.A. Zaksięgowła 2.663,6 tys. zł przychodów, z czego 1.594 tys. zł stanowiła zmiana stanu produktów a 1.069,6 tys. przychody netto ze sprzedaży produktów. W analizowanym okresie Spółka wypracowała 90,1 tys. zł zysku operacyjnego oraz 20,8 tys. zł zysku netto. W analogicznym okresie 2011 r. spółka zaksięgowła 1.237,9 tys. zł przychodów oraz 90,7 tys. straty netto.

Zarząd The Farm 51 Group S.A. ocenia, iż sytuacja finansowa oraz wyniki finansowe 2013 roku ulegną poprawie w stosunku do roku 2012. Wpływ na to będzie mieć ukończenie głównego projektu spółki, gry „Deadfall Adventures”, której premiera zaplanowana jest na 30 lipca. Zgodnie z przewidywaniami Zarządu Spółki na przełomie III i IV kwartału 2013 roku Spółka zaksięguje pierwsze znaczące wpływy z tytułu sprzedaży kopii gry „Deadfall Adventures”.

4. Informacje o działalności Spółki w 2012 r.

W 2012 r. The Farm 51 Group z powodzeniem realizowało strategię rozwoju Emitenta zakładającą równoległe rozwijanie własnych produktów oraz pozyskiwanie i realizacja prac na zlecenie od podmiotów zewnętrznych.

W minionym roku The Farm 51Group kontynuowała prace nad projektem gry „Deadfall Adventures” (wcześniej „Adventurer”). Na koniec grudnia 2012 r. zaawansowanie projektu gry było zgodne z harmonogramem.



Równoległe do prac nad samym produktem Zespół Emitenta prowadził negocjacje z międzynarodową grupą wydawniczą Nordic Games ws. warunków współpracy nad projektem „Deadfall Adventures”. W rezultacie prowadzonych rozmów 2 października 2012 r. The Farm 51 Group podpisała z Nordic Games GmbH, austriacką spółką wchodzącą w skład wspomnianej grupy List Intencyjny regulujący m.in. finansowe aspekty współpracy nad projektem „Deadfall Adventures”. List Intencyjny precyzuje, że Emitent z tytułu m.in. zaliczek na poczet wpływów ze sprzedaży gry „Deadfall Adventures” otrzyma 580 tys. EUR. (równowartość 2 375 448 PLN według kursu NBP z dnia podpisania Listu). Niezależnie od wspomnianych w Liście Intencyjnym płatności Emitent będzie otrzymywał wynagrodzenie zależne od liczby sprzedanych egzemplarzy.

W ramach ustaleń The Farm 51 Group podjęło się również realizacji projektu gry będącej kontynuacją hitu sprzedażowego sprzed lat „Painkiller Hell & Damnation”.

W dniu 14 marca 2012 roku miał miejsce debiut Spółki na rynku NewConnect. Do obrotów w Alternatywnym Systemie Obrotu zostało wprowadzonych 1,025 mln akcji serii B, C i D.

25 kwietnia 2012 r. miała miejsce oficjalna prezentacja projektu gry „Deadfall Adventures” (wtedy – „Adventurer”), w której wzięli udział przedstawiciele mediów (zarówno branżowych jak i ekonomicznych), przedstawiciele firm z branży produkcji i dystrybucji gier, przedstawiciele instytucji rynku kapitałowego oraz inwestorzy indywidualni. W trakcie spotkania zaprezentowany został rozbudowany fragment gry, omówiono również plany The Farm 51 Group związane z tym produktem, w tym aktualny harmonogram prac nad projektem. Po prezentacji projektu i spotkaniu z przedstawicielami opiniotwórczych mediów traktujących o branży gier powstało szereg publikacji opisujących i oceniających zaprezentowany projekt,

W kwietniu 2012r. The Farm 51 Group zakończyło procedury związane z uzyskaniem statusu oficjalnego developera gier na platformy Microsoft Xbox 360 i Sony PlayStation 3. W drodze pozytywnie zakończonej weryfikacji osiągnięć zespołu Emitenta i jego potencjału do tworzenia wysokiej jakości produktów na najbardziej prestiżowe obecnie platformy wydawania gier, Emitent pozyskał możliwość samodzielnego produkowania nowych tytułów jako niezależny podmiot, co jest jednym z kluczowych założeń strategii związanej z wprowadzeniem na rynek gry „Deadfall Adventures” i przyszłych autorskich projektów.

W czerwcu 2012 r. przedstawiciele Spółki odbyli, m.in. w trakcie targów gier wideo E3 w Los Angeles, kolejną rundę spotkań z międzynarodowymi wydawcami zainteresowanymi współpracą z The Farm 51 Group.

W analizowanym okresie The Farm 51 Group zdecydowało się przeprowadzić emisję dwuletnich obligacji zabezpieczonych serii A w celu pozyskania środków pozwalających na przyspieszenie startu prac nad kolejnym własnym produktem Emitenta – grą „Get Even”. Na podstawie podjętej uchwały z dnia 7 września 2012 r., Zarząd Emitenta dokonał przydziału 10.800 obligacji a obligacje zostały objęte przez 8 inwestorów indywidualnych i instytucjonalnych.



29 października 2012 r. w alternatywnym systemie obrotu Catalyst zadebiutowały obligacje A The Farm 51 Group. Od momentu debiutu obligacje cieszą się dużym zainteresowaniem na rynku wtórnym.

31 października 2012 r. miała miejsce premiera gry „Painkiller Hell & Damnation” w wersji na platformę PC, realizowanej przez The Farm 51 Group na zlecenie firmy Nordic Games GmbH. Zgodnie z umową z Nordic Games GmbH Emitent otrzymał wynagrodzenie w stałej wysokości za wykonanie gry, jak również zagwarantował sobie dodatkowe wpływy finansowe, których wysokość została uzależniona m.in. od oceny gry dokonanej przez media branżowe jak również wyników sprzedaży. Do dnia sporządzenia raportu Emitent oraz

Nordic Games GmbH nie przeprowadziły szacunków niezbędnych dla ustalenia ostatecznej wysokości dodatkowych wpływów finansowych The Farm 51 Group, Zarząd Emitenta pragnie jednak podkreślić, że produkt studia spotkał się z pozytywnym odbiorem w opiniotwórczych mediach.

Ponadto w analizowanym okresie The Farm 51 Group S.A. pozyskała zlecenie na realizację dodatków DLC do wydanej gry, rozbudowujących ją o kolejne poziomy, postacie, tryby rozgrywki i elementy wizualne. Zlecenie będzie realizowane do trzeciego kwartału 2013 r. Równoległe dobiegają końca uzgodnione wcześniej prace nad wersjami konsolowymi „Painkiller Hell & Damnation” (na platformy Xbox 360 i PlayStation 3), których premiera ma mieć miejsce w 2013 r. i z tytułu których Emitent otrzyma dodatkowe tantiemy sprzedażowe uzależnione od liczby sprzedanych kopii. Platformy Xbox 360 firmy Microsoft i PlayStation 3 firmy Sony są obecnie najpopularniejszymi urządzeniami do gier z gatunku first-person-shooter, dlatego według szacunków Nordic Games GmbH i Emitenta w 2013 r. możliwe jest znaczące zwiększenie sprzedaży tytułu w porównaniu ze sprzedażą wersji PC w 2012 r. Sprzedaż wersji PC i konsolowych oraz przychody Emitenta mają być dodatkowo stymulowane w 2013 r. poprzez wydawanie produkowanych obecnie dodatków DLC na wszystkie wymienione platformy.

W grudniu 2012 r. Zarząd Emitenta sfinalizował ustalenia związane z podpisaniem umowy między Narodowym Centrum Badań i Rozwoju z siedzibą w Warszawie a Polsko-Japońską Wyższą Szkołą Technik Komputerowych w Warszawie, Instytutem Informatyki Teoretycznej i Stosowanej Polskiej Akademii Nauk z siedzibą w Gliwicach oraz The Farm 51 Group na wykonanie i finansowanie projektu realizowanego w ramach Programu „INNOTECH” w ścieżce programowej IN-TECH pt. „Nowe technologie wysokorozdzielczej akwizycji i animacji mimiki twarzy”.

Szczegółowa animacja twarzy ludzkich jest jednym z najbardziej wymagających i zaawansowanych technologicznie zagadnień w tworzeniu realistycznych gier 3D i większość podmiotów zajmujących się produkcją produktów podobnych do gier Emitenta poszukuje obecnie coraz lepszych narzędzi służących do tego celu. W wyniku projektu „INNOTECH” planowane jest stworzenie takich narzędzi w formie bibliotek programistycznych (tzw. middleware) oraz bazy modeli skanowanych postaci ludzkich do wykorzystania w przyszłych projektach Emitenta. Projekt realizowany jest od 1 stycznia 2013 r. i będzie trwał do 31 grudnia 2015 r. W ramach umowy konsorcjalnej Emitent odpowiada za realizację fazy



przygotowań do wdrożenia. Całkowity koszt realizacji projektu wynosi 2.443 tys. zł. Wysokość dofinansowania wynosi 2.308,7 tys. zł, z czego 790,2 tys. zł zostanie przeznaczone na dofinansowanie realizacji fazy przygotowań do wdrożenia.

Zarząd Emitenta planuje wykorzystywać stworzone w ramach projektu narzędzia do realizacji kolejnych projektów gier komputerowych, co umożliwi znaczące podniesienie jakości wizualnej i obniżenie kosztów produkcyjnych związanych z animacjami postaci. Jednocześnie planowane jest licencjonowanie tych narzędzi zewnętrznym podmiotom na komercyjnych zasadach, co ma stanowić przyszłe źródło przychodów Emitenta niezależnie od środków pozyskanych w trakcie jego realizacji.

5. Informacje o zmianach w powiązaniach organizacyjnych lub kapitałowych

W 2012 r. The Farm 51 Group S.A. dokonało sprzedaży 100 proc. udziałów w jedynej spółce zależnej, The Farm 51 sp. z o.o. Tym samym grupa kapitałowa The Farm 51 Group S.A. uległa rozwiązaniu.

6. Informacje o zatrudnieniu

W analizowanym okresie spółka zatrudniała średnio ok 50 pracowników na podstawie umów cywilno-prawnych.

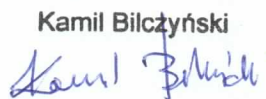
7. Informacje na temat przewidywanych kierunków rozwoju Spółki

Spółka zamierza kontynuować realizację dotychczasowej strategię rozwoju.

Prezes Zarządu


Robert Szejka

Członek Zarządu

Kamil Bilczyński


Członek Zarządu

Wojciech Pazdur

