



The Farm 51

GROUP SA

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU
Z DZIAŁALNOŚCI
THE FARM 51 GROUP SPÓŁKA AKCYJNA
Z SIEDZIBĄ W GLIWICACH
ZA OKRES OD 1 STYCZNIA 2013 ROKU
DO 31 GRUDNIA 2013 ROKU

26 MARCA 2014 ROKU

SPIS TREŚCI

1. INFORMACJE PODSTAWOWE.....	3
1.1. NAZWA I SIEDZIBA SPÓŁKI.....	3
1.2. KAPITAŁ ZAKŁADOWY.....	3
1.3. ZMIANY W KAPITALE.....	3
1.4. PRZYJĘTE ZASADY POLITYKI RACHUNKOWOŚCI.....	3
1.5. DZIAŁALNOŚĆ PODSTAWOWA.....	3
2. WŁADZE SPÓŁKI.....	3
2.1. RADA NADZORCZA SPÓŁKI.....	3
2.2. ZARZĄD SPÓŁKI.....	3
2.3. INFORMACJE O ZMIANACH W SKŁADZIE RADY NADZORCZEJ I ZARZĄDU SPÓŁKI.....	3
3. INFORMACJE O STANIE FINANSOWYM SPÓŁKI.....	4
4. INFORMACJE O DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI W 2013 R.....	4
5. INFORMACJE O ZMIANACH W POWIĄZANIACH ORGANIZACYJNYCH LUB KAPITAŁOWYCH.....	6
6. INFORMACJE O INSTRUMENTACH FINANSOWYCH W ZAKRESIE RYZYKA: ZMIANY CEN, KREDYTOWEGO, ISTOTNYCH ZAKŁÓCEŃ ORAZ UTRATY PŁYNNOŚCI FINANSOWEJ, NA JAKIE NARAŻONA JEST JEDNOSTKA	6
7. INFORMACJE O INSTRUMENTACH FINANSOWYCH W ZAKRESIE PRZYJĘTYCH PRZEZ JEDNOSTKĘ CELACH I METODACH ZARZĄDZANIA RYZYKIEM FINANSOWYM, ŁĄCZNIE Z METODAMI ZABEZPIECZENIA ISTOTNYCH RODZAJÓW PLANOWANYCH TRANSAKCJI, DLA KTÓRYCH STOSOWANA JEST RACHUNKOWOŚĆ ZABEZPIECZEŃ	6
8. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU.....	7
9. INFORMACJE NA TEMAT PRZEWIDYWANYCH KIERUNKÓW ROZWOJU SPÓŁKI.....	7

1. Informacje podstawowe

1.1. Nazwa i siedziba spółki

Pełna nazwa: „The Farm 51 Group spółka akcyjna”

Skrót firmy: „The Farm 51 Group S.A.”

Siedziba: Gruszczyńskiego 2, 44-100 Gliwice

KRS: 0000383606

NIP: 631 263 18 19

REGON: 241925607

1.2. Kapitał zakładowy

Kapitał zakładowy na dzień 31.12.2012 wynosił 376.000,00 zł i dzielił się na 3.760.000 akcji po 0,1 zł każda.

Emitent nie posiada akcji własnych

1.3. Zmiany w kapitale

W roku 2013 nie było zmian w kapitale zakładowym Emitenta.

1.4. Przyjęte zasady polityki rachunkowości

Sprawozdania finansowe Spółki sporządzane są w oparciu o przepisy ustawy z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości (Dz. U. z 2009 r. nr 152, poz. 1223 z późniejszymi zmianami) („Ustawa o rachunkowości”)

1.5. Działalność podstawowa

Działalnością podstawową jest działalność w zakresie produkcji i wydawania gier komputerowych.

2. Władze Spółki

2.1. Rada Nadzorcza Spółki

Na dzień 31.12.2013r. skład Rady Nadzorczej przedstawiał się następująco:

- Andrzej Wojno - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Błażej Dowgielski - Członek Rady Nadzorczej
- Joanna Górska - Członek Rady Nadzorczej
- Łukasz Rosiński - Członek Rady Nadzorczej
- Robert Wist - Członek Rady Nadzorczej

2.2. Zarząd Spółki

Na dzień 31.12.2013 roku skład Zarządu przedstawiał się następująco:

- Robert Siejka - Prezes Zarządu
- Kamil Bilczyński - Członek Zarządu
- Wojciech Pazdur - Członek Zarządu

2.3. Informacje o zmianach w składzie Rady Nadzorczej i Zarządu Spółki

W 2013 r. skład Zarządu Spółki nie uległ zmianie.

17 maja 2013 roku Michał Wist - Członek Rady Nadzorczej Spółki- złożył oświadczenie o rezygnacji z pełnionej funkcji. 25 czerwca 2013 roku na posiedzeniu Rady Nadzorczej została podjęta uchwała w sprawie powołania na Członka Rady Nadzorczej Łukasza Rosińskiego. 27 czerwca 2013 roku Grzegorz Świerzewski - Członek Rady Nadzorczej Spółki- złożył oświadczenie o rezygnacji z pełnionej funkcji. 27 czerwca 2013 roku na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy została podjęta uchwała w sprawie powołania na Członka Rady Nadzorczej Błażeja Dowgielskiego.

3. Informacje o stanie finansowym Spółki

Na dzień 31.12.2013 r. wysokość kapitałów własnych Spółki wynosiła 3.658,00 tys. zł, wobec 2.958,43 tys. zł na koniec 2012 r. Zobowiązania krótkoterminowe wynosiły 2.998,38 tys. zł (431,85 tys. zł na koniec 2012 r.) a długoterminowe – 0, wobec 1.122,16 tys. zł na koniec 2012 r.

Wartość aktywów trwałych wyniosła na koniec 2013 r. 4.930,41 tys. zł, wobec 227,99 tys. zł na koniec 2012 r. Wzrost wartości aktywów trwałych wynika z zakończenia prac nad projektem Deadfall Adventures. Wartość aktywów obrotowych na koniec 2013 r. wyniosła 2.513,59 tys. zł, wobec 4.228,59 tys. zł na koniec 2012 r. Spadek wartości aktywów obrotowych wynika z zakończenia prac nad realizowanymi projektami gier, w tym Deadfall Adventures.

W analizowanym okresie The Farm 51 Group S.A. zaksięgowała 5.829,87 tys. zł przychodów (wzrost 119% rdr.), z czego 2.896,17 tys. zł stanowiły przychody netto ze sprzedaży produktów, a 2.933,70 tys. zł zmiana stanu produktów. W analizowanym okresie Spółka wypracowała 1.548,52 tys. zł zysku ze sprzedaży (89,05 tys. zł w 2012 r.) oraz 774,92 tys. zł zysku netto (20,76 tys. w 2012 r.). Na poprawę wyników Spółki w 2013 r. złożyły się przychody z komercjalizacji autorskiej gry Deadfall Adventures, jak również przychody z realizacji projektów na zlecenie.

4. Informacje o działalności Spółki w 2013 r.

W 2013 r. The Farm 51 Group kontynuowała realizację strategii rozwoju Emitenta zakładającą równoległe rozwijanie własnych produktów oraz pozyskiwanie i realizację prac na zlecenie od podmiotów zewnętrznych.

W 2013 r. Spółka finalizowała prace nad projektem autorskiej gry Deadfall Adventures, której premiera, w wersjach PC i Xbox 360, miała miejsce 15 listopada 2013 r.

16 stycznia 2013 r. Spółka zawarła umowę z Nordic Games GmbH, austriacką spółką wchodzącą w skład międzynarodowej grupy wydawniczej Nordic Games, regulującą m.in. warunki współpracy nad projektem Deadfall Adventures.

W II kwartale Spółka, wspólnie z wydawcą gry zdecydowała o rozbudowaniu podstawowej wersji Deadfall Adventures o trzeci tryb gry, tzw. cooperative. Gra, w wersjach na platformy PC i Xbox360 została ukończona w III kwartale. Decyzją Nordic Games premiera Deadfall Adventures została przesunięta na 15 listopada, a dodatkowy czas został wykorzystany m.in. na przygotowanie wersji gry przeznaczonej na japoński oraz koreański rynek.

W 2013 r. The Farm 51 Group zaksięgował 1.264 tys. zł przychodów z tytułu komercjalizacji Deadfall Adventures.

W 2013 r. zespół Emitenta zintensyfikował prace nad kolejnym własnym projektem, grą GET EVEN. Jest to gra z gatunku first person shooter o unikalnej strukturze narracyjnej, realistycznym podejściu do kwestii

mechaniki rozgrywki i unikalnych rozwiązaniach łączących rozrywkę dla pojedynczego gracza z grą sieciową. Tytuł ten w najbliższych latach ma stanowić następną ważną markę gier first person shooter w portfolio Emitenta. GET EVEN zostanie wydany na wybrane platformy tzw. nowej generacji (do której zalicza się przede wszystkim high-end PC, Microsoft Xbox One, PlayStation 4, Steam Machines) i dla studia Emitenta będzie stanowiła kamień milowy w rozwoju nowych technologii związanych z tworzeniem zawartości gier – na szeroką skalę wykorzystane zostaną techniki skanowania 3D i animacji mimicznych.

Pierwsza zapowiedź gry, połączona z prezentacją części dotychczas wykonanych jej elementów, miała miejsce w trakcie targów Game Connection Europe w Paryżu, odbywających się 3-5 grudnia 2013 r. GET EVEN spotkał się nadzwyczajnym zainteresowaniem profesjonalistów, skutkującym szeregiem kontaktów biznesowych z czołowymi grupami producenckimi i wydawniczymi zainteresowanymi współpracą przy realizacji gry. W Polsce pierwszy pokaz gry, skierowany do przedstawicieli mediów branżowych, ekonomicznych oraz zainteresowanych inwestorów instytucjonalnych i indywidualnych, miał miejsce 13 grudnia 2013 r.

W ramach drugiego obszaru biznesowego, zakładającego realizację projektów gier na zlecenie, w 2013 r. Emitent pracował nad poprawkami oraz dodatkami (DLC) do gry Painkiller Hell & Damnation, jak również finalizował prace nad wersjami gry przeznaczonymi na konsole PS3 oraz Xbox 360. Premiera konsolowych wersji „Painkiller Hell & Damnation” miała miejsce 28 czerwca 2013 r.

W 2013 r. Spółka zintensyfikowała współpracę z Ośrodkiem Badawczo - Rozwojowym Urządzeń Mechanicznych "OBRUM" Sp. z o.o., wchodzącym w skład Polskiego Holdingu Obronnego. Przedmiotem współpracy, która w III kwartale 2013 r. nabrała charakteru istotnego, jest tworzenie symulatorów pola walki, uzbrojenia oraz maszyn bojowych przy użyciu najnowszych technologii informatycznych wykorzystywanych przez branżę gier oraz przemysł obronny. W ramach współpracy z OBRUM przedstawiciele Spółki uczestniczyli, we wrześniu 2013 r., w XVIII Międzynarodowym Salonie Przemysłu Obronnego w Kielcach, gdzie m.in. zaprezentowano pierwsze efekty współpracy obu podmiotów.

W czerwcu 2013 r. przedstawiciele Spółki wzięli udział w targach gier wideo E3 w Los Angeles. W ramach tego przedsięwzięcia Spółka, we współpracy z wydawcą, podjęła szereg działań promocyjno-marketingowych gry Deadfall Adventures, takich jak otwarty pokaz gry, jak również odbyli szereg spotkań z wiodącymi wydawcami gier zainteresowanymi współpracą przy kolejnych projektach Spółki, w tym projekcie GET EVEN.

W sierpniu br., przedstawiciele Spółki wzięli udział w targach gier wideo gamescom w Kolonii, w trakcie których, obok działań promocyjno-marketingowych wspierających projekt Deadfall Adventures, prowadzono konsultacje z podmiotami zainteresowanymi współpracą przy realizacji GET EVEN.

W I kw. 2013 r. The Farm 51 Group przeprowadził emisję rocznych obligacji serii B, o łącznej wartości nominalnej 300 tys. zł. W II kwartale Spółka przeprowadziła emisję rocznych obligacji serii C, o łącznej wartości nominalnej 1250 tys. zł. Środki pozyskane z emisji zostały przeznaczone na sfinansowanie bieżącej działalności Spółki.

W 2013 r. The Farm 51 Group kontynuowała, wspólnie z Polsko-Japońską Wyższą Szkołą Technik Komputerowych w Warszawie oraz Instytutem Informatyki Teoretycznej i Stosowanej Polskiej Akademii Nauk z siedzibą w Gliwicach prace badawczo-rozwojowe w obszarze technologii związanych z animacją mimiki

twarzy przy użyciu najnowszych technik akwizycji ruchu (motion capture) i tworzenia trójwymiarowych skanów postaci.

Projekt stworzenia nowych technologii wysokorozdzielczej akwizycji i animacji mimiki twarzy uzyskał dofinansowanie w ramach programu INNOTECH. 9 stycznia 2013 r. podpisana została umowa między Narodowym Centrum Badań i Rozwoju z siedzibą w Warszawie a członkami konsorcjum badawczego na wykonanie i finansowanie projektu. Zgodnie z podpisaną umową projekt realizowany będzie do 31 grudnia 2015 r.

W wyniku projektu „INNOTECH” planowane jest stworzenie takich narzędzi w formie bibliotek programistycznych (tzw. middleware) oraz bazy modeli skanowanych postaci ludzkich do wykorzystania w przyszłych projektach Emitenta. W ramach umowy konsorcjalnej Emitent odpowiada za realizację fazy przygotowań do wdrożenia. Całkowity koszt realizacji projektu wynosi 2.443 tys. zł. Wysokość dofinansowania wynosi 2.308,7 tys. zł, z czego 790,2 tys. zł zostanie przeznaczone na dofinansowanie realizacji fazy przygotowań do wdrożenia.

Zarząd Emitenta planuje wykorzystywać stworzone w ramach projektu narzędzia do realizacji kolejnych projektów gier komputerowych, co umożliwi znaczące podniesienie jakości wizualnej i obniżenie kosztów produkcyjnych związanych z animacjami postaci. Jednocześnie planowane jest licencjonowanie tych narzędzi zewnętrznym podmiotom na komercyjnych zasadach, co ma stanowić przyszłe źródło przychodów Emitenta niezależnie od środków pozyskanych w trakcie jego realizacji.

5. Informacje o zmianach w powiązaniach organizacyjnych lub kapitałowych

W 2013 r. nie miały miejsce zmiany w powiązaniach organizacyjnych lub kapitałowych Spółki.

6. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka

The Farm 51 Group S.A. finansuje swoją działalność przy wykorzystaniu kapitału obcego o charakterze dłużnym: obligacji serii A, B i C, które są oprocentowane według stopy procentowej równej stawce WIBOR 3M lub WIBOR 6M powiększonej o marżę. Z tego względu Spółka narażona jest na ryzyko stopy procentowej, ze względu na uzależnienie rzeczywistych kosztów finansowania dłużnego od stóp procentowych obowiązujących na rynku międzybankowym. Równocześnie Spółka narażona jest na ryzyko utraty płynności finansowej, rozumianej jako zdolność regulowania swoich zobowiązań w wyznaczonym terminie.

7. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie przyjętych przez jednostkę celach i metodach zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń

Spółka swoją płynnością zarządza poprzez bieżące monitorowanie poziomu wymagalnych zobowiązań, prognozowanie przepływów pieniężnych oraz odpowiednie dysponowanie środkami pieniężnymi. Spółka inwestuje wolne środki pieniężne w bezpieczne, krótkoterminowe instrumenty finansowe (lokaty bankowe), które mogą być w każdej chwili wykorzystane do obsługi zobowiązań.

Spółka podejmuje działania mające na celu monitorowanie zmian w otoczeniu zewnętrznym dalszym i bliższym oraz analizę sytuacji wewnątrz Spółki w celu identyfikacji potencjalnych ryzyk i zagrożeń oraz następnie dokonuje ich oceny i podejmuje działania zmierzające do minimalizacji ewentualnych negatywnych skutków.

Działania Grupy skoncentrowane są na odpowiedniej polityce zarządzania płynnością, monitoringu instrumentów finansowych oraz zarządzaniu kapitałem.

8. Informacje o zatrudnieniu

W analizowanym okresie spółka zatrudniała średnio ok. 60 pracowników na podstawie umów cywilnoprawnych.

9. Informacje na temat przewidywanych kierunków rozwoju Spółki

Spółka zamierza w kolejnych latach kontynuować realizację dotychczasowej strategię rozwoju, z położeniem szczególnego nacisku na realizację wysokomarżowych produktów własnych.

Prezes Zarządu

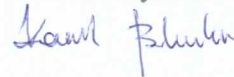

Robert Siejka

Członek Zarządu


Wojciech Pazdúr

Członek Zarządu

Kamil Bilczyński



The Farm 51 Group SA

44-100 Gliwice
ul. Gruszczyńskiego 2
NIP 6312631819