



## **RAPORT ZA III KWARTAŁ 2017 R.**

01.07.2017 R. – 30.09.2017 R

The Farm 51 Group SA to spółka zajmująca się produkcją gier przeznaczonych na większość dostępnych obecnie platform, przede wszystkim na komputery osobiste oraz konsole. Spółka rozwija także technologię tworzenia aplikacji wirtualnej rzeczywistości Reality51.

**GLIWICE, 14 LISTOPADA 2017 R.**



**GET  
EVEN**

## SPIS TREŚCI

<b>1. Podstawowe informacje o Spółce .....</b>	<b>4</b>
1.1. Dane Spółki.....	4
1.2. Zarząd.....	4
1.3. Rada Nadzorcza .....	4
1.4. Akcjonariat.....	5
<b>2. Znaczące zasady rachunkowości.....</b>	<b>5</b>
<b>3. Skrócone sprawozdanie finansowe za III kwartał 2017 r.....</b>	<b>8</b>
3.1. Bilans .....	8
3.2. Rachunek zysków i strat.....	9
3.3. Rachunek przepływów pieniężnych.....	10
3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym.....	10
<b>4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w III kwartale 2017 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki .....</b>	<b>11</b>
<b>5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym.....</b>	<b>12</b>
<b>6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym.....</b>	<b>12</b>
<b>7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.....</b>	<b>12</b>
<b>8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.....</b>	<b>12</b>
<b>9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.....</b>	<b>13</b>

**Szanowni Państwo,**

W imieniu Zarządu przekazuję na Państwa ręce raport finansowy The Farm 51 Group S.A. za III kwartał 2017 r., wraz z podsumowaniem najważniejszych dla Spółki i jej Akcjonariuszy wydarzeń, które miały miejsce w III kwartale 2017 roku.

W omawianym okresie The Farm 51 Group S.A. zaangażowana była głównie w prace nad flagowym projektem – grą Word War 3, w realizację dwóch projektów badawczo-rozwojowych w ramach programu Gameln , Chernobyl VR Project w wersji na PlayStation VR, najpopularniejszą obecnie stacjonarną platformę wirtualnej rzeczywistości oraz w projekt gry w świecie Czarnobyła, który jest w fazie pre-produkcji. Równolegle w dziale Reality 51 zdynamizowane zostały prace nad nowymi projektami zleconymi dla podmiotów zewnętrznych, w których za pomocą skanowania 3D i narzędzi wirtualnej rzeczywistości realizowane są wizualizacje i symulacje z takich dziedzin jak budownictwo, muzealnictwo, medycyna czy lotnictwo.

W III kwartale złożyliśmy również dwa kolejne wnioski o dofinansowanie z programu sektorowego Gameln , z których jeden otrzymał dofinansowanie w wysokości 4.484.966 zł i będzie realizowany od początku 2018 roku.

W imieniu zespołu The Farm 51 Group pragnę podziękować Akcjonariuszom za wsparcie i zaufanie. Wierzę, że efekty prowadzonych obecnie prac nad kluczowymi projektami dostarczą Akcjonariuszom w 2017 i 2018 roku powodów do zadowolenia, czego sobie i Państwu życzę.

**Z wyrazami szacunku,**

Robert Siejka - Prezes Zarządu

## 1. Podstawowe informacje o Spółce

### 1.1. Dane Spółki

Firma:	The Farm 51 Group
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Gliwice
Adres:	ul. Bohaterów Getta Warszawskiego 15, 44-102 Gliwice
Tel./ fax:	+ 48 32 279 03 80
Internet:	<a href="http://www.thefarm51.com">www.thefarm51.com</a>
KRS:	0000383606
REGON:	241925607
NIP:	6312631819

### 1.2. Zarząd

1. Robert Siejka - Prezes Zarządu
2. Kamil Bilczyński – Wiceprezes Zarządu
3. Wojciech Pazdur – Wiceprezes Zarządu
4. Łukasz Rosiński – Wiceprezes Zarządu

### 1.3. Rada Nadzorcza

1. Karol Przeliorz - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
2. Maciej Gdula - Członek Rady Nadzorczej,
3. Andrzej Wojno - Członek Rady Nadzorczej,
4. Robert Wist – Członek Rady Nadzorczej,
5. Maciej Twaróg – Członek Rady Nadzorczej.

**1.4. Akcjonariat**

Informację o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia niniejszego raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu. Struktura przedstawia się następująco:

Lp.	Akcjonariusz	Liczba akcji (w szt.)	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w głosach (w proc.)
1.	Tomasz Swadkowski	510 182	510 182	8,42%	8,42%
2.	Robert Siejka	448 000	448 000	7,39%	7,39%
3.	Kamil Bilczyński	448 000	448 000	7,39%	7,39%
4.	Wojciech Pazdur	448 000	448 000	7,39%	7,39%
5.	Pozostali	4 165 818	4 165 818	69,41%	69,41%
<b>Razem</b>		<b>6 060 000</b>	<b>6 060 000</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>

**2. Znaczące zasady rachunkowości**

Sprawozdanie finansowe sporządzono stosując poniżej opisane zasady rachunkowości:

**Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego**

Sprawozdanie finansowe sporządzone zostało w zgodzie z praktyką stosowaną przez jednostki działające w Polsce, w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz. U. Z 2009 r. nr 152 poz. 1223 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

**Przychody i koszty**

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. W okresach, których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności. Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariacie porównawczym. Przychody ze sprzedaży produktów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do produktów przekazano nabywcy. Przychody ze sprzedaży usług o okresie realizacji krótszym niż 6 miesięcy rozpoznawane są w momencie zakończenia wykonania usługi.

**Wartości niematerialne i prawne**

Wartości niematerialne i prawne ujmuje się w księgach według cen nabycia.

**Środki trwałe**

Wartość początkową środków trwałych ujmuje się w księgach według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości. Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu. Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową. Środki trwałe

amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do użytkowania. Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące:

Komputery nowe bez względu na wartość początkową 30%

Komputery używane bez względu na wartość początkową 50%

### **Inwestycje**

Inwestycje obejmują aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz zostały nabyte w celu osiągnięcia tych korzyści. Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji. Aktywa finansowe nabyte w wyniku transakcji dokonanych na rynku regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich zawarcia. Rozchody aktywów finansowych nabytych na rynku regulowanym są wyceniane według rzeczywistych cen zakupu stosując zasadę „pierwsze weszło – pierwsze wyszło”.

### **Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe**

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący. Zobowiązania ujmuje się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty. Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych na dzień dokonania operacji wycenia się po średnim kursie Narodowego Banku Polskiego ustalonego dla danej waluty w ostatnim dniu roboczym poprzedzającym ten dzień.

### **Środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych**

Środki pieniężne w banku i w kasie oraz lokaty krótkoterminowe przechowywane do terminu zapadalności wyceniane są według wartości nominalnej. Wykazane w sprawozdaniu z przepływu środków pieniężnych pozycja środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych składa się ze środków na rachunkach bankowych oraz lokat bankowych o terminie zapadalności nie dłuższym niż 3 miesiące, które nie zostały potraktowane jako działalność lokacyjna.

### **Rozliczenia międzyokresowe**

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych.

### **Rezerwy na zobowiązania**

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny i zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty zobowiązania.

### **Podatek dochodowy**

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i część odroczoną. Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazana w rachunku zysków i strat część odroczona stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego. Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia

podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności. Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości. Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego. Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego nie są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

**Różnice kursowe**

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

**Przepływy pieniężne**

Spółka sporządza przepływy pieniężne metodą pośrednią.

## 3. Skrócone sprawozdanie finansowe za III kwartał 2017 r.

## 3.1. Bilans

BILANS		Stan na 30.09.2017 r.	Stan na 30.09.2016 r.
<b>A</b>	<b>AKTYWA TRWAŁE</b>	<b>2 730 710,21</b>	<b>4 566 692,89</b>
I	Wartości niematerialne i prawne	1 892 265,50	3 041 563,52
II	Rzeczowe aktywa trwałe	495 136,82	400 868,09
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	343 307,89	1 124 261,28
<b>B</b>	<b>AKTYWA OBROTOWE</b>	<b>11 925 036,57</b>	<b>11 876 528,46</b>
I	Zapasy	5 479 541,34	1 747 483,77
II	Należności krótkoterminowe	240 999,26	1 317 105,72
III	Inwestycje krótkoterminowe	5 560 183,98	6 518 222,22
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	644 311,99	2 293 716,75
<b>AKTYWA RAZEM</b>		<b>14 655 746,78</b>	<b>16 443 221,35</b>

<b>A</b>	<b>KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	<b>9 122 638,36</b>	<b>10 191 578,41</b>
I	Kapitał podstawowy	546 000,00	506 000,00
IV	Kapitał (fundusz) zapasowy	16 349 714,17	13 189 714,17
VI	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	4 800 000,00	3 360 000,00
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-8 075 393,08	-3 660 160,85
VIII	Zysk (strata) netto	-4 497 682,73	-3 203 974,91
<b>B</b>	<b>ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	<b>5 533 108,42</b>	<b>6 251 642,94</b>
I	Rezerwy na zobowiązania	251 029,20	882 688,11
II	Zobowiązania długoterminowe	4 246 909,37	4 744 078,97
III	Zobowiązania krótkoterminowe	806 791,31	624 875,86
IV	Rozliczenia międzyokresowe	228 378,54	0,00
<b>PASYWA RAZEM</b>		<b>14 655 746,78</b>	<b>16 443 221,35</b>



3.2. Rachunek zysków i strat

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (wariant porównawczy)		01.07.2017 r. - 30.09.2017 r.	01.01.2017 r. - 30.09.2017 r.	01.07.2016 r. - 30.09.2016 r.	01.01.2016 r. - 30.09.2016 r.
<b>A</b>	<b>PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI</b>	<b>1 747 206,99</b>	<b>5 027 753,24</b>	<b>2 260 589,88</b>	<b>4 723 854,58</b>
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	144 840,60	1 270 915,91	1 624 667,91	2 868 917,85
II	Zmiana stanu produktów	1 602 366,39	3 756 837,33	635 921,97	1 854 936,73
<b>B.</b>	<b>KOSZT DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>2 642 021,49</b>	<b>9 555 550,62</b>	<b>2 686 186,40</b>	<b>7 762 859,17</b>
I	Amortyzacja	418 401,17	1 191 935,43	427 054,04	1 128 950,87
II	Zużycie materiałów i energii	84 968,51	273 693,24	57 201,02	264 041,42
III	Usługi obce	421 930,48	1 571 720,72	448 459,06	1 250 479,20
IV	Podatki i opłaty	7 292,00	8 635,00	6 438,00	9 372,00
V	Wynagrodzenia	1 563 820,99	6 019 247,81	1 605 817,86	4 616 470,58
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	62 879,58	153 057,07	5 355,36	15 954,51
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	82 728,76	337 261,35	135 861,06	477 590,59
<b>C.</b>	<b>ZYSK / STRATA ZE SPRZEDAŻY POZOSTAŁE PRZYCHODY</b>	<b>-894 814,50</b>	<b>-4 527 797,38</b>	<b>-425 596,52</b>	<b>-3 039 004,59</b>
<b>D.</b>	<b>OPERACYJNE</b>	<b>330 646,54</b>	<b>337 508,12</b>	<b>3 277,73</b>	<b>11 034,36</b>
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych				
II	Dotacje	327 060,29	327 060,29		
III	Inne przychody operacyjne	3 586,25	10 447,83	3 277,73	11 034,36
<b>E.</b>	<b>POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE</b>	<b>2 169,70</b>	<b>23 653,08</b>	<b>36,03</b>	<b>15 905,64</b>
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych			0	12 868,92
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
III	Inne koszty operacyjne	2 169,70	23 653,08	36,03	3 036,72
<b>F.</b>	<b>ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>-566 337,66</b>	<b>-4 213 942,34</b>	<b>-422 354,82</b>	<b>-3 043 875,87</b>
<b>G.</b>	<b>PRZYCHODY FINANSOWE</b>	<b>18 068,09</b>	<b>25 544,19</b>	<b>-5 217,15</b>	<b>51 423,50</b>
I	Dywidendy i udziały w zyskach				
II	Odsetki uzyskane	18 068,09	25 544,19	18 604,68	44 285,13
III	Zysk ze zbycia inwestycji				
IV	Aktualizacja wartości inwestycji				
V	Inne			-23 821,83	7 138,37
<b>H</b>	<b>KOSZTY FINANSOWE</b>	<b>122 480,23</b>	<b>401 563,27</b>	<b>150 674,19</b>	<b>453 095,71</b>
I	Odsetki zapłacone	85 801,59	271 217,48	103 643,22	314 125,96
II	Strata ze zbycia inwestycji				
III	Aktualizacja wartości inwestycji				
IV	Inne	36 678,64	130 345,79	47 030,97	138 969,75
<b>I.</b>	<b>ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ</b>	<b>-670 749,80</b>	<b>-4 589 961,42</b>	<b>-578 246,16</b>	<b>-3 445 548,08</b>
J	WYNIK ZDARZEŃ LOSOWYCH				
<b>K</b>	<b>ZYSK BRUTTO</b>	<b>-670 749,80</b>	<b>-4 589 961,42</b>	<b>-578 246,16</b>	<b>-3 445 548,08</b>
L	Podatek dochodowy	-47 134,78	-92 278,69	-80 909,39	-241 573,17
<b>N</b>	<b>ZYSK / STRATA NETTO</b>	<b>-623 615,02</b>	<b>-4 497 682,73</b>	<b>-497 336,77</b>	<b>-3 203 974,91</b>

3.3. Rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych		01.07.2017 r. - 30.09.2017 r.	01.01.2017 r. - 30.09.2017 r.	01.07.2016 r. - 30.09.2016 r.	01.01.2016 r. - 30.09.2016 r.
A.	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I.	Zysk (strata) netto	-623 615,02	-4 497 682,73	-497 336,77	-3 203 974,91
II.	Korekty razem	-675 854,59	752 318,81	-364 464,22	591 012,53
III.	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)</b>	<b>-1 299 469,61</b>	<b>-3 745 363,92</b>	<b>-861 800,99</b>	<b>-2 612 962,38</b>
B.	Przepływy śr. pieniężne z dział. Inwestycyjnej				
I.	Wpływy				
II.	Wydatki	-62 049,89	-478 219,16	-44 606,24	-683 414,95
III.	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>-62 049,89</b>	<b>-478 219,16</b>	<b>-44 606,24</b>	<b>-683 414,95</b>
C.	Przepływy środków pieniężnych z dział. finansowej				
I.	Wpływy	156 975,20	-478 219,16	160 000,00	3 360 000,00
II.	Wydatki	-15 177,81	7 687 000,00	-164 789,62	-194 970,50
III.	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>141 797,39</b>	<b>-3 583 494,31</b>	<b>-4 789,62</b>	<b>3 165 029,50</b>
D.	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	-1 219 722,11	4 103 505,69	-911 196,85	-131 347,83
E.	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-1 219 722,11	-120 077,39	-911 196,85	-131 347,83
F.	Środki pieniężne na początek okresu	6 779 906,09	-120 077,39	7 429 419,07	6 649 570,05
G.	<b>Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)</b>	<b>5 560 183,98</b>	<b>5 680 261,37</b>	<b>6 518 222,22</b>	<b>6 518 222,22</b>

3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale własnym		01.07.2017 r. - 30.09.2017 r.	01.01.2017 r. - 30.09.2017 r.	01.07.2016 r. - 30.09.2016 r.	01.01.2016 r. - 30.09.2016 r.
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	9 746 253,38	8 980 321,09	10 528 915,18	10 454 071,07
II.	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	9 122 638,36	9 122 638,36	10 191 578,41	10 191 578,41
III.	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	9 122 638,36	9 122 638,36	10 191 578,41	10 191 578,41

#### 4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w III kwartale 2017 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

W III kwartale 2017 roku The Farm 51 S.A. osiągnęła 145 tys. zł przychodów ze sprzedaży, wobec 1 625 tys. zł w analogicznym okresie 2016 r. W analizowanym okresie Emitent zanotował 566 tys. zł straty na działalności operacyjnej oraz 624 tys. zł straty netto. Dla porównania, w III kwartale 2016 roku Spółka zanotowała odpowiednio 422 tys. zł straty na działalności operacyjnej i 497 tys. zł straty netto. Obecna strata na działalności operacyjnej spowodowana jest prowadzeniem intensywnych prac nad produkcją trzech projektów – nowej gry w świecie Czarnobyła, World War 3 oraz Chernobyl VR Project, a także kontynuacją prac nad projektami dotacyjnymi. W bieżącym kwartale otrzymaliśmy zgodnie z umową refundację poniesionych kosztów w kwocie 327 tys. zł i zaliczki na kolejne wydatki 228 tys. zł.

Na koniec III kwartału 2017 r. zobowiązania Spółki wynosiły 5533 tys. zł, wobec 6252 tys. zł na koniec III kwartału 2016 r. Większość zobowiązań długoterminowych stanowiły zobowiązania wynikające z emisji 4 237 dwuletnich obligacji serii J. Struktura zobowiązań i ich stosunek wobec kapitałów własnych zapewniają pełne bezpieczeństwo finansowe spółki.

III kwartał 2017 roku to głównie kontynuacja prac produkcyjnych nad grą "World War 3". Zespół zakończył demo przekrojowe, które zostało zaprezentowane potencjalnym partnerom biznesowym podczas tegorocznych targów Gamescom w Kolonii. Celem spotkań biznesowych podczas targów była weryfikacja potencjału projektu oraz dopracowanie strategii sprzedażowej i marketingowej. Demo spotkało się w bardzo pozytywny przyjęciem podczas spotkań, potwierdzając swój potencjał. W tym okresie spółka zintensyfikowała prace rozwojowe nad projektem, dookreślając zawartość gry w formule wczesnego dostępu z planowaną premierą w 2018 roku. W kolejnych miesiącach zespół będzie skupiał się na dopracowaniu elementów graficznych oraz grywalnościowych a także intensyfikował proces testowania produktu.

W III kwartale br. w dziale Reality 51 osiągnięto ważne kamienie milowe związane z rozwojem technologii i projektów prowadzonych w ramach prac naukowo-badawczych i komercyjnych. 29.09.2017 odbyła się premiera Chernobyl VR Project w wersji na PlayStation VR, najpopularniejszą obecnie stacjonarną platformę wirtualnej rzeczywistości. W ten sposób aplikacja ta stała się jednym z pierwszych na świecie doświadczeń VR dostępnych na wszystkie najistotniejsze urządzenia wirtualnej rzeczywistości: Oculus Rift, HTC Vive, Samsung Gear VR i PlayStation VR. Wersja PlayStation VR została rozbudowana o nowe lokacje i funkcje niedostępne w poprzednich edycjach. Wstępne opinie i uwagi od graczy wskazują na to, że wersja ta spotkała się z ciepłym przyjęciem ze strony odbiorców. Równocześnie z premierą PlayStation VR przygotowane zostały uaktualnienia dla innych wersji, wprowadzające m.in. poprawę jakości audiowizualnej, optymalizację zawartości i obsługę nowych kontrolerów, co umożliwiło wyjście z trybu Early Access na platformie Oculus Rift i przejście w tryb sprzedaży pełnej wersji aplikacji.

W kolejnych miesiącach Chernobyl VR Project ma być wspierany dalszymi uaktualnieniami służącymi poprawianiu błędów i optymalizacji na pozostałe platformy, jednak najistotniejsze z punktu widzenia dalszego rozwoju działu Reality 51 będzie realizowanie, w ramach dofinansowania programu sektorowego GameINN, projektu zatytułowanego „Skonstruowanie nowych i rozbudowa już istniejących narzędzi i technik służących do tworzenia fotorealistycznej grafiki 3D na potrzeby najnowszych aplikacji interaktywnych i wirtualnej rzeczywistości w ramach rozwijanej technologii Reality 51. W ramach tego projektu tworzone i udoskonalane będą materiały związane ze skanowaniem i wizualizacją rzeczywistych lokacji, których przeznaczeniem będzie wykorzystanie w nowej grze fabularnej w świecie Czarnobyła oraz w projekcie World War 3.

Równoległe dział Reality 51 rozpoczął prace nad kilkoma niewielkimi projektami zleconymi, dotyczącymi skanowania 3D, wizualizacji i symulacji w wirtualnej rzeczywistości, dla podmiotów z takich dziedzin jak budownictwo, muzealnictwo, medycyna i lotnictwo.

**5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym.**

Nie dotyczy. Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika Nr1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.

**6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym.**

Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych na 2017 r.

**7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.**

W III kwartale 2017 r. The Farm 51 Group realizowała prace nastawione na badania i rozwój w ramach Programu Sektorowego GamelNN. Spółka pozyskała dwie dotacje dla projektów na kwotę łącznie ponad 10,6 mln zł.

Szczegóły projektów, które są realizowane w ramach Programu Sektorowego GamelNN, zostały przedstawione poniżej:

Tytuł projektu	Koszt kwalifikowalny projektu (zł)	Wnioskowana kwota dofinansowania (zł)
Przeprowadzenia prac badawczych z zakresu hiper-realistycznej balistyki pocisków i pancerzy, foto-realistycznej wizualizacji środowiska oraz współpracy użytkowników online oraz opracowanie prototypu interaktywnego symulatora pola walki o budowie modułowej opartego o symbiozę środowiska AR (rozszerzona rzeczywistość) i VR (wirtualna rzeczywistość)	4 516 076,80 zł	2 334 353,62 zł
Skonstruowanie nowych i rozbudowa już istniejących narzędzi i technik służących do tworzenia fotorealistycznej grafiki 3D na potrzeby najnowszych aplikacji interaktywnych i wirtualnej rzeczywistości w ramach rozwijanej technologii Reality 51	6 150 188,42 zł	3 733 129,85 zł

**8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.**

Na ostatni dzień okresu objętego niniejszym raportem Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

**9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta,  
w przeliczeniu na pełne etaty.**

W analizowanym okresie Spółka zatrudniała średnio 104 pracowników na podstawie umów cywilno-prawnych oraz 14 osób na umowę o pracę.

Robert Siejka

**Prezes Zarządu**